

## СТАНОВИЩЕ

### на дисертационен труд за придобиване на образователната и научна степен „доктор“

от проф. д-р Даниела Тодорова Йорданова  
(Великотърновски университет „Св. св. Кирил и Методий“,  
Педагогически факултет)

Научна област: 1. Педагогика  
Професионално направление: 1.3. Педагогика на обучението по...  
Методика на обучението по чужд език  
(Методика на обучението по чужд език с използване  
на информационно-комуникационни технологии)  
Университет: Софийски университет „Св. Климент Охридски“  
Факултет: Факултет по класически и нови филологии  
Катедра: Катедра по методиката на чуждоезиковото обучение  
Заглавие на дисертацията: Мултимедийни компютърни дидактически игри в  
ранното чуждоезиково обучение  
Име на докторанта: Николина Маринова Искърва  
Научен ръководител: проф. д-р Димитър Веселинов

Дисертационният труд „Мултимедийни компютърни дидактически игри в ранното чуждоезиково обучение“, разработен от ас. Николина Маринова Искърва под научното ръководство на проф. д-р Димитър Веселинов, е депозиран в общ обем от 298 страници, от които 238 страници основен текст, 15 страници библиография и 44 страници приложения. В текстовата част се включват 31 таблици и 45 фигури. Библиографията обхваща 176 заглавия, от които 76 на български език, 94 на английски език и 6 на руски език. Списъкът с публикации на докторанта Н. Искърва по темата на дисертацията включва 8 заглавия. Дисертационният труд включва увод, четири глави, заключение, научни приноси, списък с публикации, библиография, приложения.

В уводната част ас. Н. Искърва очертава теоретическата рамка на изследването. Докторантката аргументирано обосновава актуалността и значимостта на темата, както и мотивите за избора на изследваната проблематика. Точно са формулирани целта, задачите, обектът и предметът на изследването, обхватът и ограниченията на изследването, изследователските въпроси и работната хипотеза, както и използваните изследователски методи. Изборът на структурата на дисертационния труд отговаря на поставените предизвикателства пред реализирането на този изследователски проект. Изследването се вписва в лингводидактологичната парадигма, разработвана през последните години от проф. д-р Димитър Веселинов.

**В първата глава** Николина Искърва разглежда същността на мултимедийните компютърни игри и спецификата на ранното чуждоезиково обучение, като представя работна дефиниция на лингводидактологично понятие „мултимедийна компютърна дидактическа игра“.

Във **втората глава** се разгледани теоретичните основи за проектиране на мултимедийни компютърни игри, като са анализирани принципите на мултимедийното учене, елементите на компютърната игра и модели за изграждането ѝ.

В **третата глава** ас. Н. Искърва представя своя дизайн на концептуален модел за система от мултимедийни дидактически игри за целите на ранно чуждоезиково обучение с деца в предучилищна възраст в условията на детска градина.

В **четвърта глава** са описани предварителния, същинския и заключителния етап на изследването, като подробно са изложени резултатите от проведения експеримент за положителната роля мултимедийните компютърни дидактически игри конкретно при ранното обучение по английски език в условията на българската детска градина.

В **заключението** са представени основните характеристики на разработената от Николина Искърва система от мултимедийни дидактически игри, както и направените препоръки за тяхното оптимално използване.

Разработената от ас. Николина Искърва под научното ръководство на проф. дфн Димитър Веселинов дисертация на тема „Мултимедийни компютърни дидактически в игри в ранното чуждоезиково обучение“ е с теоретико-приложно значение и съдейства за оптимизиране на езиковото образование в България. В този смисъл научните приноси на докторантката могат да се конкретизират в няколко посоки: изведена е класификация на игровите опори в мултимедийните компютърни дидактически игри; предложена е класификация за определяне на отношението на учителите към употребата на информационните и комуникационни технологии в обучението; създаден концептуален модел на система мултимедийни компютърни дидактически игри за ранно чуждоезиково обучение; създадена е система от мултимедийни дидактически игри за обучение по чужд език на деца в предучилищна възраст съгласно концептуалния модел.

Дисертационният труд, представен от Николина Искърва, съответства на изискванията от Правилника за условията и реда за придобиване на научни степени и заемане на академични длъжности в СУ „Св. Климент Охридски“.

Авторефератът отговаря на структурата и съдържанието на дисертацията.

Имам въпрос към докторантката:

До каква степен предложените от Вас мултимедийни компютърни дидактически игри за ранно чуждоезиково обучение са авторски?

Дисертацията на ас. Н. Искърва „Мултимедийни компютърни дидактически в игри в ранното чуждоезиково обучение“ е изследване с практическо значение за съвременната лингводидактология. Извършена е необходимата изследователска работа върху интересен за методиката на обучение по английски език научен проблем. Структурата на изложението дава добра представа за замисъла и реализирането на изследването. Дисертационният труд е с доказана хипотеза и изпълнени задачи.

Казаното до тук за дисертационния труд на ас. Николина Маринова Искърва ми дава основание да дам своята положителна оценка и да предложа на уважаемото научно жури да ѝ присъди научната и образователна степен „доктор“ в професионално направление 1.3. Педагогика на обучението по... (Методика на обучението по чужд език с използване на информационно-комуникационни технологии).

Дата: 1.06.2020 г.

проф. д-р Даниела Тодорова Йорданова  
/...../